

Juegos Deportivos Escolares

escuelas  católicas
sevilla

AJEDRECS



JUEGOS DEPORTIVOS ESCOLARES

AJEDREZ 2019-2020

El Departamento de Deporte Escolar y Valores de Escuelas Católicas Sevilla pone en marcha el nuevo proyecto “**AJEDRECS**” con el propósito de acercar y potenciar el ajedrez en los colegios, difundiendo su enorme utilidad como herramienta pedagógica.

Tras la demanda de varios centros afiliados, así como de participantes en otras modalidades deportivas, hemos decidido generar esta iniciativa. Siguiendo la dinámica de los Juegos Deportivos Escolares ponemos a disposición de los Centros de la provincia de Sevilla un proyecto cuyo eje vertebral estará conformado por una competición deportiva entre colegios durante el curso escolar.

Para poner en marcha este ambicioso proyecto también contamos con “músculo”. Gracias a la colaboración con el club “Casa del Ajedrez de Sevilla” desde la Organización vamos a implementar diversas acciones que complementen y enriquezcan el proyecto. Desde la formación dirigida a entrenadores, jugadores y adultos, pasando por la cesión de material si fuera necesario, incluyendo la organización de torneos puntuales individuales y colectivos.

Del mismo modo, a final de temporada realizaremos una selección de jugadores de nuestra competición para que en caso de estar interesados formen parte del equipo **CAS-Escuelas Católicas Sevilla**, a inscribirse en 3º categoría de la liga provincial por equipos en la temporada 2020.

Aprovechamos para mostraros varios aspectos particulares de la competición.

PARTICULARIDADES COMPETICIÓN ESCOLAR - AJEDREZ- ESCUELAS CATÓLICAS SEVILLA

Competición por equipos

El ajedrez, como deporte, se disputa mediante partidas individuales frente a otro jugador. En Escuelas Católicas Sevilla ofertamos la competición en formato de encuentros por equipos, estableciendo una clasificación final que será determinada por los resultados recogidos cada encuentro a lo largo de toda la temporada.

Definición de términos

- Partida: enfrentamiento entre dos jugadores.
- Ronda: serie de cuatro partidas disputadas al mismo tiempo entre dos equipos participantes.
- Encuentro o match: conjunto de dos rondas consecutivas que enfrentan a dos equipos participantes.

Categorías

Se establecerán dos categorías en función de los años de nacimiento y sin distinción de sexo:

- U12, para aquellos jugadores nacidos entre 2008 y 2013 (prebenjamines, benjamines y alevines).
- U16, para aquellos jugadores nacidos entre 2004 y 2007 (infantiles y cadetes).

Composición de equipos

Cada equipo estará compuesto por un número de seis a ocho ajedrecistas.

Orden de fuerza

Cada equipo presentará el orden de fuerza de sus jugadores. Se entiende por orden de fuerza el ordenamiento técnico y táctico del nivel de los jugadores, realizado por el entrenador, para su posterior enfrentamiento con otros equipos. Es el sistema utilizado habitualmente en ajedrez para decidir emparejamiento en los encuentros. Dicho orden deberá venir reflejado en la casilla Dorsal de cada licencia de equipo.

En caso de que algún jugador no asistiera al enfrentamiento, su puesto será ocupado por el jugador con el siguiente orden de fuerza.

ORDEN DE FUERZA	
1	Jugador de nivel 1
2	Jugador de nivel 2
3	Jugador de nivel 3
4	Jugador de nivel 4
5	Jugador de nivel 5
6	Jugador de nivel 6
7	Jugador de nivel 7
8	Jugador de nivel 8

Encuentros

Los encuentros estarán conformados por dos rondas de cuatro partidas cada una, con un descanso de diez minutos entre ambas, y en la que los ajedrecistas se enfrentarán a sus rivales dependiendo de su número de orden de fuerza, según el siguiente criterio:

- Tablero 1 – Ajedrecistas con orden de fuerza 1.
- Tablero 2 – Ajedrecistas con orden de fuerza 2.
- Tablero 3 – Ajedrecistas con orden de fuerza 3.
- Tablero 4 – Ajedrecistas con orden de fuerza 4.

Los jugadores que pertenezcan al equipo local jugarán durante la primera ronda con piezas blancas en los tableros pares y con piezas negras en los tableros impares. En la segunda ronda, se invertirán los colores de las piezas.

Duración de las partidas y encuentros

- La duración de cada partida en la categoría U12 será de 15' por jugador más un incremento de 10" por jugada.
- La duración de cada partida en la categoría U16 será de 20' por jugador más un incremento de 10" por jugada.

Anotación de las jugadas

La anotación de las jugadas será libre y voluntaria por cada uno de los contendientes.

Público

Los padres, acompañantes y demás seguidores solo podrán estar presentes en la sala habilitada para la disputa del enfrentamiento durante los dos primeros minutos de cada ronda, detrás del ajedrecista al que acompañan, siempre en el máximo silencio y sin hacer señales, abandonando la estancia transcurrido el tiempo señalado.

Supervisión de los encuentros

Los enfrentamientos serán supervisados por los entrenadores de cada uno de los equipos, siendo el del equipo local el encargado de elaborar la redacción del acta del encuentro, firmada por ambas partes y enviarla por correo electrónico, además de introducir el resultado en la plataforma web. El entrenador del equipo visitante dispondrá de 24 horas para revisar y reclamar cualquier incidencia en la elaboración del acta y resultado.

De la celebración de cada encuentro o match se levantará un acta, en la que se hará constar fecha, sede de juego, nombre de los equipos, jugadores contendientes con nombre y dos apellidos respetando el orden de fuerza, colores, resultados particulares y totales del encuentro, la cual deberá ser firmada por ambos entrenadores.

Sistema de puntuación

El sistema de puntuación es de 2 puntos por la partida ganada, 1 para cada jugador por hacer tablas, y 0 puntos para el jugador que sufre una derrota. La suma de los puntos conseguidos en las ocho partidas celebradas otorga el tanteo final de cada equipo en el enfrentamiento. Aquel equipo que obtiene un número de tantos superior al rival será el equipo vencedor, sumando tres puntos en la clasificación general. El equipo derrotado no sumará ningún punto. En caso de que ambos equipos obtengan el mismo número de tantos, sumarán un punto en la clasificación general.

Material

Para inscribirse en la competición, será indispensable que cada equipo posea y disponga el siguiente material técnico:

- Aula para acoger cuatro partidas simultáneas con comodidad.
- Cuatro mesas.
- Sillas para los ocho jugadores en acción y otras ocho para los posibles jugadores suplentes.
- Cuatro tableros numerados de un tamaño aproximado 45x45cms y cuatro juegos de piezas de tamaño nº 5/6. Desde la organización recomendamos el modelo de pieza Staunton.
- Cuatro relojes digitales.